

А вот перед вами файл EGAVGA.BGI. Он может вам понадобиться в том случае, если вы хотите скачать программы, написанные в Borland C++ 3.1, но при этом у вас нет самой среды разработки. В этом случае вам нужно будет скачать этот файл, поместить его в папку с exe-файлом искомой программы и тогда уже без опаски запускать ее. В противном случае ничего хорошего из попытки пообщаться с графикой у вас не получится. Ничего плохого, конечно тоже, но за каким лешим вам лишняя неработающая программа, когда реанимировать ее крайне просто?

Кстати, если даже Borland C++ 3.1 у вас есть, то без этого файла exe-шнику программы все равно будет тоскливо и одиноко, но зато вам не надо будет ничего ниоткуда качать, а просто зайти в папку BGI и скопировать все что нужно.

И не забываем, пожалуйста, что ссылки на скачивание видят только зарегистрированные пользователи!